USE CASE BESCHRIJVINGEN

|  |
| --- |
| Observe Game |
| Een observer wil een game gaan observen |
| ACTOREN |
| Observer |
| AANNAMEN |
| Er is een spel bezig wat hij kan observen |
| BESCHRIJVING |
| * Er word naar een game gekeken die nu bezig is * De observer kan live meekijken wat de spelers op het bord leggen |
| UITZONDERINGEN |
| De observer kan een game niet bekijken |
| RESULTAAT |
| De observer bekijkt een game die nu bezig is |